TechDesignCAMP　デザイナ・エンジニア合同

「TechDesignエンタメ編」では、当社が開発するサブスクリプション型音楽配信サービス「AWA」、定額制動画配信プラットフォーム「Abema」、動画メディア事業「タクスタ」など、音楽や動画サービスをテーマにします。
「TechDesignゲーム編」では、「ウチの姫さまがいちばんカワイイ」、「戦国炎舞-KIZNA-」など、ネイティブゲームやWebのゲームをテーマにします。
実際にプロダクトが直面している課題や開発環境、デザイン設計の手法について当社エンジニアによる講演を聞いていただき、それを踏まえ、課題解決し、技術面、デザイン面での創意工夫に挑戦していただきます。エンジニアとデザイナーがチームを組んで開発することで完成度の高いプロダクトを目指していただきます。

日程:【エンタメ編】東京　：　8月27日(木)〜9月3日(木)
　　【ゲーム編】　東京　：　9月9日(水)〜9月16日(水)
　　【エンタメ編】京都　：　9月10日(木)〜9月17日(木)

場所:サイバーエージェント 渋谷オフィス

特典　・報酬5万円、交通費全額支給、宿泊所提供（※遠方の方のみ）
　　・社員との懇親会、その他各種イベント、参加優先権（社内勉強会等）
　　・優勝者にはご希望の最新デバイス、ソフトウェアを贈呈予定。

採用アカウント

cyberagent.recruit.fresh

ca_recruit_info

・代表取締役社長:　藤田 晋
・設立: 1998年3月18日
・事業内容: Ameba事業
　インターネット広告事業　ゲーム事業、メディアその他事業、投資育成事業
・売上高:2,052億円　営業利益:222億円
・資本金:7,203百万円（2014年9月末現在）

CyberAgent

弟子入り（テクノロジーコース）

「弟子入り」は、当社のサービスや基盤システム開発を体験しながらスキルアップすることができる、長期就業型インターンシップ・プログラムです。
「弟子入り」に参加する学生のみなさんには、何万人ものユーザーが利用する大規模サービスでの開発ノウハウや、ゼロから提案し開発していくことの楽しさ難しさを知り、サービス開発の第一線にいる現場のエンジニアと働くことで得られるチーム開発スキルなどを通して、様々な成長をしていただけたらと考えています。
「実際のサービス開発の現場で成長したい」「ゼロから提案して開発していく過程を知りたい」「自分の技術力でどこまで作れるかチャレンジしたい」という学生の方からのご応募をお待ちしています。

日程:8月3日（月）～9月30日（水）期間中、1ヶ月程度 ※出勤日数と期間については応相談
締切:7月3日(金)　時給:1000円
場所:サイバーエージェント 渋谷オフィス
特典　・報酬5万円、交通費全額支給、

「Apache HBase クラスタ構築用のChef Cookbook の実装およびディスクベンチマークの検証 (インフラコース)

「Unityを使ったポーカー x 隊列ゲームの新規開発 (現:ロイヤルフラッシュヒーローズ)」

就業期間中のGoLang勉強会の様子 (アドテクコース)

グランプリ作品はリリース後のプロモーション支援！！！
06月19日(金) チームエントリー締切
07月01日(水) 企画提出締切
09月04日(金) グランプリ決定

「超B級アプリ選手権」は、無料アプリランキングにランクインするような、カジュアルアプリのコンテストです。グランプリを獲得したチームは、当社エンジニアによる開発支援、サービス開始までのフォロー、プロモーション支援など、無料アプリランキングに入るための様々な支援を受けることがます。

「超B級アプリ選手権」は、150万ダウンロードを突破し、日本・韓国・中国・台湾で無料ゲームランキング1位を獲得した「もやしびと」を開発した当社連結子会社株式会社GOODROIDが監修にあたります。技術支援やプロモーション支援など、グランプリ作品を市場で流行らせるための様々なフォローを予定しています。

・準備は不要！
GitHubレポジトリを送ることでエントリー完了！

・通過者には現場エンジニアから直接フィードバック

「GitHubChallenge」とは、通常の書類選考の代わりにGitHubのレポジトリを審査対象とした選考です。この選考を通過した方は、一部面接スキップ等の権利が得られます。エントリーしたレポジトリは、当社エンジニアが中心となってレビューし、通過した方にはエンジニアからの直接のフィードバックを予定しています。プログラミングスキルの向上を目指している、学生の皆様からのご応募をお待ちしております。